



Référence : CPP-LB

Niveau : 1- Intermédiaire

Contact : Virginie Pigeat

Durée : 3 jours (21h.)

Classe à distance : Possible

01 69 15 32 32 / 07 87 10 03 92

Tarif : 1 500 € h.t / personne

virginie.pigeat@agenium.com

## Objectifs

Cette formation vise maîtriser le langage C++, les différents paradigmes de programmation : programmation impérative, objet, métaprogrammation et la bibliothèque standard STL.

## Public

Cette formation C++ s'adresse aux développeurs, techniciens et scientifiques désirant s'initier au langage C++ et sa bibliothèque standard.

## Pré-requis

Pour suivre cette formation, les participants doivent disposer d'une expérience de programmation en C++.

## Travaux pratiques

Il s'agit d'un cours avec une grande partie consacrée aux travaux dirigés (plus de 50%).

## Moyens pédagogiques et techniques

Les formations Agenium Campus sont conçues et animées par des experts en activité.

Nos salles sont équipées de vidéoprojecteur et écran/tableau et d'un accès internet. Chaque participant dispose d'un poste de travail et d'un support de cours.

Nos formations peuvent être suivies à distance.

## Modalités de suivi et d'évaluation

Les participants signent une feuille de présence par demi-journée. Une attestation de validation des acquis est remise à la fin de la formation.

L'évaluation en cours de formation est réalisée grâce à des exercices ou études de cas (50% du temps minimum pour les cours pratiques) et/ou sous forme de QCM.

L'évaluation en fin de formation Un QCM ou un exercice est donné aux stagiaires après la formation afin de mesurer l'acquisition des connaissances.

Niveau de satisfaction : 4,8 / 5



*Le contenu de nos formations est adaptable selon vos besoins*



## Programme :

### Introduction

- Introduction

### Bases

- Bases
- « Hello world »
- Variables et constantes
- Structures conditionnelles
- Fonctions
- Structures et classes

### Généricité

- Généricité
- Fonctions génériques
- Classes génériques
- Templates variadiques

### Bibliothèque standard (STL)

- Bibliothèque standard STL
- Conteneurs
- Itérateurs
- Algorithmes
- Entrée / Sorties
- Smart pointers
- Pairs / tuples

### Héritages / Polymorphisme

- Héritage / polymorphisme
- Héritage simple
- Héritage multiple
- Classe abstraite
- Interface
- Polymorphisme