



AGENIUM
CAMPUS

Plateforme Learn
FORMATIONS



PROMOTION ÉTÉ 2020

Pour le lancement de notre plateforme de formation à distance, nous vous proposons un tarif unique pour toutes nos formations, à savoir 850€ HT par apprenant.





FORMATIONS PROPOSÉES EN LIGNE



5

FORMATIONS
PROPOSÉES

Programmation **CUDA**

Programmation **Python**

Programmation **C++**

Programmation **OpenCL**

Programmation **SIMD**

3

NIVEAUX
PROPOSÉS

Débutant



Intermédiaire



Confirmé





**PUBLICS
CONCERNÉS**



INGÉNIEURS



TECHNICIENS



SCIENTIFIQUES



CATALOGUE DE FORMATIONS EN LIGNE





PROGRAMMATION

CUDA

☆ Débutant

21 heures

Ingénieurs, techniciens et scientifiques désirant s'initier à la programmation sur carte graphique.



OBJECTIF

Cette formation permet de se familiariser avec les outils et stratégies de programmation parallèle sur cartes graphiques programmables via le langage CUDA.



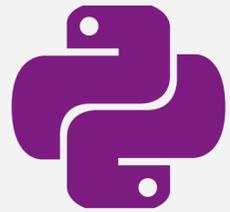
COMPÉTENCES VISÉES

- Comprendre l'architecture et le fonctionnement d'une carte graphique.
- Maîtriser les bases de la programmation GPU en utilisant l'API CUDA Runtime.
- Connaître les principales techniques d'optimisation.
- Être capable d'analyser du code GPU avec les outils du SDK.
- Déterminer dans quels cas passer des codes sur GPU et estimer le coût du portage (matériel, temps).



PRÉREQUIS

Une expérience de programmation en C ou C++ est nécessaire.



PROGRAMMATION

Python

☆ Débutant

21 heures

Ingénieurs, techniciens et scientifiques.



OBJECTIF

Cette formation fournit une première approche de la programmation avec le langage Python.



COMPÉTENCES VISÉES

- Réaliser un programme en Python.
- Utiliser la bibliothèque standard.
- Créer ses propres modules.



PRÉREQUIS

Une expérience légère de programmation dans un autre langage est un plus.



PROGRAMMATION

C++

☆ Débutant

21 heures

Ingénieurs, techniciens et scientifiques désirant s'initier au langage C++ et sa bibliothèque standard.



OBJECTIF

Cette formation vise à maîtriser le langage C++, les différents paradigmes de programmation : programmation impérative, objet, méta- programmation, et la bibliothèque standard STL.



COMPÉTENCES VISÉES

- Appréhender le langage C++ et ses différentes versions.
- Connaître les paradigmes disponibles en C++ tels que la programmation impérative, objet, métaprogrammation (bases).
- Connaître les bonnes pratiques.
- Utiliser la bibliothèque standard STL.



PRÉREQUIS

Une expérience de programmation dans un autre langage que C++ est nécessaire.



OpenCL

PROGRAMMATION

OPENCL

☆ Débutant

21 heures

Ingénieurs, techniciens et scientifiques désirant s'initier à la programmation parallèle sur architectures hétérogènes.



OBJECTIF

Cette formation permet de se familiariser avec OpenCL, son modèle d'architecture, de programmation et son utilisation sur CPU et GPU.



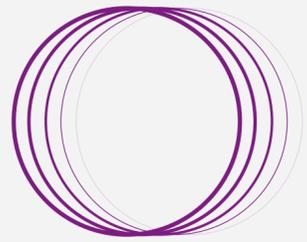
COMPÉTENCES VISÉES

- Comprendre l'architecture et le fonctionnement d'une carte graphique.
- Maîtriser les bases de la programmation GPU en utilisant l'API CUDA Runtime.
- Connaître les principales techniques d'optimisation.
- Être capable d'analyser du code GPU avec les outils du SDK.
- Déterminer dans quels cas passer des codes sur GPU et estimer le coût du portage (matériel, temps).



PRÉREQUIS

Une expérience de programmation dans un autre langage que C++ est nécessaire.



PROGRAMMATION

SIMD

☆ Débutant

21 heures

Ingénieurs, techniciens et scientifiques désirant exploiter efficacement les unités vectorielles des processeurs.



OBJECTIF

Cette formation a pour objectif de comprendre le paradigme de programmation parallèle SIMD, le fonctionnement des unités SIMD présentes dans les processeurs actuels et leur programmation à l'aide d'intrinsics et de la bibliothèque NSIMD.



COMPÉTENCES VISÉES

- Comprendre l'architecture et le fonctionnement d'une carte graphique.
- Maîtriser les bases de la programmation GPU en utilisant l'API CUDA Runtime.
- Connaître les principales techniques d'optimisation.
- Être capable d'analyser du code GPU avec les outils du SDK.
- Déterminer dans quels cas passer des codes sur GPU et estimer le coût du portage (matériel, temps).



PRÉREQUIS

Une expérience de programmation en C ou C++ est nécessaire.



VOTRE CONTACT

Virginie PIGEAT
Responsable Administrative
virginie.pigeat@agenium.com

AGENIUM CAMPUS

Bâtiment 660 DIGITEO
Rue Noetzlin
91190, Gif-sur-Yvette
+33 (0)1 69 15 32 32
contact.campus@agenium.com

ORGANISME DE FORMATION

N° d'agrément : 11 91 07537 91
Certifié DataDock jusqu'en 2021